

Warnen unter Unsicherheit

- Spielregeln -

Mit Hilfe von Vorhersagen der Gewitterwahrscheinlichkeit sollen Gewitterwarnungen herausgegeben werden.

Gehe folgendermaßen vor:

1. Wähle einen Schwellenwert der Gewitterwahrscheinlichkeit, ab dem eine Gewitterwarnung herausgegeben werden soll (z. B. 20%).
2. Ziehe eine Ereigniskarte.
3. Auf der Vorderseite der Ereigniskarte ist die vorhergesagte Gewitterwahrscheinlichkeit angegeben. Liegt die Wahrscheinlichkeit über dem in Schritt 1 gewählten Schwellenwert, wird eine Warnung herausgegeben.
4. Auf der Rückseite der Ereigniskarte erfährt man, ob tatsächlich ein Gewitter beobachtet wurde, oder nicht.
5. Lege die Ereigniskarte auf dem Spielbrett mit der Vier-Felder-Tafel ab. Unterscheide dabei
 - ob eine Warnung herausgegeben wurde oder nicht und
 - ob tatsächlich ein Gewitter beobachtet wurde oder nicht.
6. Wiederhole Schritt 2 bis 5 bis alle Ereigniskarten auf der Vier-Felder-Tafel verteilt sind.

Frage: Wie haben sich die Karten auf der Vier-Felder-Tafel verteilt?

7. Wiederhole Schritt 2 bis 6 mit einem anderen Schwellenwert (z. B. 80%).

Frage: Welchen Einfluss hat die Wahl des Schwellenwerts auf die Verteilung der Ereigniskarten in der Vier-Felder-Tafel?